

ISI –V:

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen auf Kommando folgende Aufgabenteile:

- Einzelnt antölten, gemeinsam bis zu max. 2 Runden beliebiges Tempo Tölt, wieder einzeln durchparieren zum Schritt.
- Bis zu 1 Runde Mittelschritt
- Einzelnt antraben, gemeinsam bis zu max. 2 Runden Arbeits- bis Mitteltempo Trab, wieder einzeln durchparieren zum Schritt.
- Einzelnt angaloppieren, gemeinsam bis zu 2 Runden Arbeits- bis Mitteltempo Galopp, wieder einzeln durchparieren zum Schritt.

Schritt- Trab- Tölt- und Galoppbewerb (PS&S):

Der Reiter kann an allen Rennen teilnehmen, das bessere Ergebnis wird für den Cup gewertet. Je 1-2 Reiter starten miteinander, wobei pro Reiter 2 Stopper die Zeit nehmen (daraus wird nach den geltenden mathem. Regeln der Mittelwert errechnet und auf eine Kommastelle gerundet).

Bewertung: Die beste Zeit gewinnt. Taktfehler über drei Pferdelängen → 2 Strafssek. Bei Zeigen der falschen Gangart über mehr als drei Pferdelängen erfolgt die Disqualifikation. Es wird eine Runde auf der Ovalbahn geritten und die Zeit genommen, wobei das Pferd nach den ersten 20 m im Trab, Tölt bzw. Galopp sein muss. Der Schrittbewerb führt nur über eine halbe Runde und wird von derselben Startstelle gegengleich gestartet. Alle Rennbewerbe ohne Gerte

Kostümbewerb (PS&S):

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen auf Kommando folgende Aufgabenteile:

- Langsames Tempo Tölt bzw. Trab Handwechsel
- Beliebige Tempo Tölt bzw. Trab

Bewertung: zusätzlich zu den Noten für die Aufgabenteile werden eine Note für Sitz und Einwirkung und eine Note für das Kostüm vergeben. Endnote → Summe der Noten, dividiert durch die Anzahl der Aufgabenteile, wobei die Note für das Kostüm einen Faktor von 1,5 hat.

ISI – T:

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen auf Kommando folgende Aufgabenteile:

- langsames Tempo Tölt bis zu max. 2 Runden, Handwechsel
- beliebiges Tempo Tölt

Geschicklichkeitsreiten (PS&S):

Sackhüpfen Der Reiter steigt an einer vorgegebenen Stelle vom Pferd ab, übergibt dieses an einen Helfer und legt eine vorgegebene Strecke mittels Sackhüpfen zurück. Danach wird aufgegessen und weitergeritten.

Bewertung: Je Sturz 5 Strafssekunden

Tennisball Der Reiter muss einen Tennisball, der auf einem Tennisschläger übergeben wird, über eine mind. 10 m lange, markierte Strecke transportieren. Dabei darf der Ball nicht gehalten werden.

Bewertung: Fällt der Ball auf den Boden erhält der Reiter 10 Strafssekunden. Ein Helfer gibt dem Reiter den Ball ein weiteres Mal und es darf weitergeritten werden. Fällt der Ball wieder auf den Boden oder bei Nichterfüllung werden 30 Strafssekunden vergeben.

Snackbar Auf einer in 2,50 m Höhe angebrachten, 2 m langen Latte, werden kleine Snacks (Süßigkeiten oder Anderes) mit einem Zwirn auf unterschiedlicher Höhe angebracht. Der Reiter reitet unter der Latte durch und muss einen Snack verzehren, dabei darf keine Hand benützt werden.

Bewertung: Bei unvollständigem Verzehr 10 Strafssekunden, bei Nichterfüllung 20 Strafssekunden.

Mehlschüssel

Auf dem Boden steht eine Schüssel die mit Mehl gefüllt ist, darauf liegen mundgerechte Pferdebelohnungen. Der Reiter steigt ab und holt eine Belohnung mit dem Mund ohne die Hände zu benützen, aus der Schüssel. Er darf dies mit der Hand seinem Pferd füttern.

Bewertung: Bei Benützen einer Hand oder bei Nichterfüllung werden 20 Strafssekunden vergeben.

Strohballen Der Reiter steigt vom Pferd auf einen Strohballen und führt das Pferd am Strohballen stehend einmal um den Ballen herum und steigt vom Strohballen wieder auf.

Bewertung: Pro Heruntersteigen 10 Strafssek.

Achtung, für alle Stationen gilt: Bei Auslassen einer Aufgabe ohne Versuch, wird das Reiter/Pferd-Paar disqualifiziert. Bei Sturz vom Pferd erfolgt keine Disqualifikation. Keine Gerte erlaubt

Einladung

zum

Reitertreffen

und zur

Isländerserie 2

Pferde-Sport und Spiel

Sonntag, 2.Juli 2017



Andorfer Pferdefreunde

Islandpferdehof Lichtegg 1, 4770 Andorf

isihof@aon.at

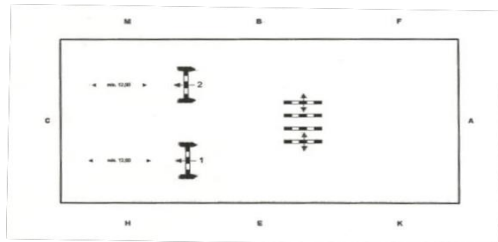
Beginn: ca. 8.00 Uhr
Veranstalter: Andorfer Pferdefreunde, Reiterhof Lichtegg
Richter: Günther Auinger
Nennungen: Andorfer Pferdefreunde, 4770 Andorf, Lichtegg 1
 Tel.0664/3939094 (auch für Boxenreservierung)
 e-mail: isihof@aon.at
Anmeldeschluss: 26.Juni 2017 (Nachnennungen möglich)
Meldestelle: von 7.30 Uhr – 8.30 Uhr geöffnet
Bewerbe: ISI-G, Tölt/Trab in Harmony, ISI –V, ISI – T; Schritt- Tölt-, Trab-Galoppbewerb, Geschicklichkeitsbewerb, ISI-C, Kostümbewerb, Teambewerb
Startgeld: € 10,00 pro Bewerb; € 8,00 bei Umnennung
Box: € 15,00 pro Tag, Reservierung notwendig
Sonstiges: Helmpflicht, Gebisse laut FIPO, Teilnahme auf eigene Gefahr, Vereinskleidung oder korrekte Reitkleidung, Änderungen im Zeitplan vorbehalten, Leinenpflicht für Hunde. Der Veranstalter behält sich vor, je nach Witterung die Bewerbe entweder auf der Ovalbahn oder in der Halle auszutragen.
 Die Bewerbe unterliegen den Bestimmungen der ÖTO und ÖTO-I

Genehmigt

Ausgeschriebene Bewerbe

ISI-C/Springbewerb

Die Aufgabe wird einzeln, mit Springbügeln und auswendig oder mit eigenem Kommandogeber geritten. Bewertet werden die einzelnen Aufgabenteile mit einer Note von 10 bis 0 und zusätzlich wird eine Note für die harmonische Vorführung und den Gesamteindruck vergeben. Bei diesem Bewerb muss ein Rückenprotector getragen werden!



- | | |
|-----|--|
| 1. | auf der linken Hand antraben, leichttraben, ganze Bahn |
| 2. | nach E links um und im leichten Sitz über die Stangen traben, danach wieder leichttraben |
| 3. | bei Erreichen des Hufschlags rechts um |
| 4. | nach A auf die Viertellinie abwenden und über Kreuz 1 springen, danach im Rechtsgalopp und im leichten Sitz weiterreiten |
| 5. | C-X-C auf dem Zirkel geritten (1x herum) |
| 6. | C durchparieren zum Trab, leichttraben, ganze Bahn |
| 7. | nach B rechts um und im leichten Sitz über die Stangen traben, danach wieder leichttraben |
| 8. | bei Erreichen des Hufschlags links um und durchparieren zum Schritt |
| 9. | A antraben und aussitzen |
| 10. | nach A auf die Viertellinie abwenden und über Kreuz 2 springen, danach im Linksgalopp weiterreiten, leichter Sitz |
| 11. | C-X-C auf dem Zirkel geritten (1mal herum) |
| 12. | dabei zur geschlossenen Seite durchparieren zum Trab, aussitzen |
| 13. | C Ganze Bahn |

An der nächsten langen Seite

Durchparieren zum Schritt und am langen Zügel die Bahn verlassen

ISI-G/Dressur

- A Einreiten im Mittelschritt
- X Halt und Gruß, im Mittelschritt anreiten
- C Rechte Hand
- B Arbeitstrab oder –tölt
- K-M Wechseln
- C Zirkel (1 ½ x herum)
- X aus dem Zirkel wechseln
- A Geradeaus
- K-H einfache Schlangenlinie
- C Arbeitsgalopp (1 x herum)
- C Arbeitstrab oder –tölt
- M-K Wechseln
- A Arbeitsgalopp (1 x herum)
- A Arbeitstrab oder –tölt
- E Mittelschritt
- A Mittellinie
- X Halt und Gruß, im M-Schritt ausreiten, Zügel aus der Hand kauen lassen.

Bewertung: Der Richter gibt je Aufgabenteil eine Wertnote von 0 – 10 mit halben Noten. Die Gesamtnote ergibt sich aus der Summe der Noten, dividiert durch die Anzahl der Aufgabenteile.

Teambewerb

Je drei Reiter die demselben Verein angehören bilden ein Team. Mitte der jeder langen Seite wird ein Behältnis aufgestellt, in einem davon befindet sich eine Flagge. Der erste Reiter entnimmt die Flagge dem Behältnis und steckt sie in das zweite Behältnis. Der wartende zweite Reiter nimmt die Flagge wiederum und steckt sie in das nächste Behältnis, ebenso der dritte und letzte Reiter.

Bewertung: Zeitnehmung beginnt bei Entnahme der ersten Flagge und endet bei korrektem Einstecken der letzten Flagge. Die schnellste Mannschaft gewinnt.

Tölt/Trab in Harmony

Element 1: Figur 8

Der Reiter beginnt im Arbeitstrab/tölt, Gruß bei A-Reiter reitet eine komplette 8 (Abb.1) bei möglichst gleichbleibendem Rhythmus. Wenn das A wieder erreicht wird beginnt Figur 2.

Element 2: Zirkel

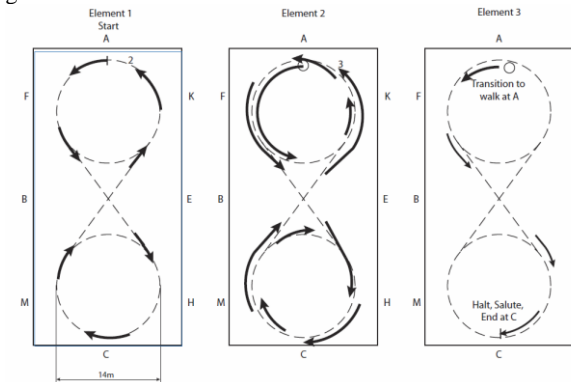
Der Reiter reitet beliebiges Tempo Trab/Tölt (gewähltes Tempo muss während Element 2 beibehalten bleiben). Er reitet bei A einen Zirkel, folgt dann der diagonalen Linie und reitet auf der anderen Hand einen Zirkel bei C. Dann folgt der Reiter wieder der Diagonalen, bei A angekommen beginnt Element 3. (Abb.2)

Element 3: Diagonale im Schritt

Bei A erfolgt ein Übergang zum Schritt, die Diagonale wird im Mittelschritt geritten. Bei C Haltparade, 3 Sekunden Stillstehen und Gruß.

Weitere Infos:

Prüfung wird zu eigener Musik geritten. Muss auf Trense, ohne Schutzmaterialien an den Beinen und ohne Gerte geritten werden.



**Die Andorfer Pferdefreunde wünschen einen schönen und interessanten
Tag, den Reiterinnen und Reitern viel Glück und Erfolg!**